

Enigme 6 – L' IMMORTEL COMTE DE SAINT-GERMAIN

BD P10 une chouette & BD p17 le comte de Saint Germain ; allusion à **la chasse de la chouette d'or** qui fait pencher vers un **décryptage avec table de Dimitri** (idem E600 de la chouette)

La solution de cette énigme donnait « **La clef se cache sur un navire noir perché** », soit une phrase de **34 lettres**.

L'énigme 6 commence par « *Trente-quatre lettres pour un mot* ».

Je retiens donc la correspondance entre le nombre de lettres de la phrase en solution E600 de la chouette et le nombre de lettre dont j'ai besoin pour commencer l'énigme.

Ensuite « *Un homme qui ne meurt point et qui sait tout te transmettra un indice diabolique* ».

BD P17 cadre 4, le comte tend la main à la protagoniste et c'est là j'imagine qu'il « transmet » verbalement un indice avec la phrase « *Terribilis est locus iste* ».

Je prends cette phrase "Terribilis est locus iste" et je compte les lettres de chaque mot : 10-3-5-4; ensuite je cherche la correspondance sur la table des éléments, à savoir NE-LI-B-BE ... puis j'anagramme ce qui donne un ancien nom alchimique ; **Benibel, le mercure philosophal**.

Les divers symboles alchimiques répartis dans la 1^{ère} BD ;

- Intro dans la rue et au jardin ;

Terre P1 sur devanture

Alambic P14 sur banc

Soit une extraction possible des lettres T+A et dans la table des éléments (1)

- Virée à Rennes le château, rencontre du comte et somnambulisme ;

Nitre P16 sur train (+ 1 pas)

Souffre P18 sur la calèche du comte (Souffre diabolique)

Mercure P 20 sur œuf sur support

Terre P20 sur plafond montée d'escalier château

Urine P20 sur mur à l'étage du château

Alambic P22 sur vase dans chambre du château

Terre P22 sur fauteuil dans chambre du château

Soit un sous anagramme des 1ères lettres = « Mutants »

(// avec les morts vivants des bois...)

- Dans la forêt et près de la tout Magdala ;

Nitre P24 sur arbre à gauche dans la forêt

lour P24 sur arbre à gauche dans la forêt

Or P25 dans le ciel

Retorte P26 sur l'arbre à gauche

Soit un sous anagramme des 1ères lettres = « Noir » (//navire noir perché ?)

Soit un anagramme des 1ères lettres = **TRANSMUTATION**

(1) Extraction de T+ A et correspondance table des éléments;

At = Astate comme indice

L'astate est :

- symbole : At
- numéro atomique : 85
- famille : halogènes
- extrêmement radioactif
- très rare dans la nature

Dans une énigme, At peut servir d'indice pour :

- 85 (numéro atomique)
- halogène
- radioactivité
- instabilité
- élément rare / caché

Ta = Tantale comme indice

Le tantale est :

- symbole : Ta
- numéro atomique : 73
- métal de transition
- très résistant à la corrosion
- utilisé dans les condensateurs et l'électronique

Dans une énigme, Ta peut servir d'indice pour :

- 73
- métal
- résistance
- électronique / condensateurs
- mythe de Tantale (punition, frustration, "désir impossible")

« D'impossibles clefs t'aideront à compléter : ERHEE ; EVORNTTO. »

- XIPHI avec clef TRIDENT
- LEGRAND avec clef TRIANGLE

Soit XIPHI ; LEGRAND qui complèteraient ?

(+ TRIDENT Et TRIANGLE en lien avec énigme précédente)

La suite de chiffres de la calèche ; 10 8 9 1 6 9 8 1 2 se décode grace à la phrase de 34 lettres ;

AEC.LFCE.LA

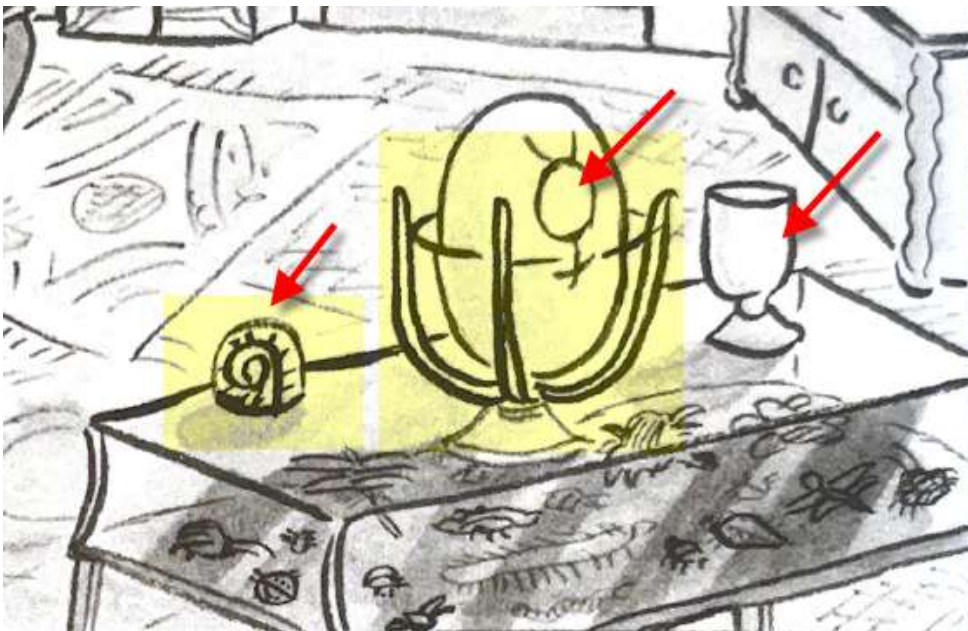
Qui donne **LA CLEF AEC**, bon là à part que cela pourrait faire référence à un triangle...

Cette clef AEC serait confirmée visuellement.

BD P 10 : Ammonite + œuf sur support



Idem BD P 20 ; Ammonite + œuf sur support (avec symbole du Souffre)



A pour Ammonite

E pour Œuf sur support (cf E1)

C pour Coupe

Mais un truc bizarre c'est l'usage 2 fois du 8 et du 9 pour E & C alors que le 5 et le 3 donnait aussi E & C.

