

TRESOR D'OR DE HAUTE-SAVOIE ORDRE DES ENIGMES

ASTUCE

A la sortie du prisme de Newton, il faut considérer les couleurs dans l'ordre :



ROUGE - ORANGE - JAUNE - VERT - BLEU - VIOLET.

Chaque couleur peut être reliée à une énigme :

A COEUR OUVERT => sur l'illustration le cœur est rouge (avec des pétouilles orange, jaune et verte).

PREMIER TOUR DE PISTE => sur l'illustration la tour est orange.

LE CHEMIN DE RONDE => pas de couleur explicite dans l'énigme, mais la découverte du nombre feuillu dans cette énigme et son utilisation dans PROCHE DE L'AULNE ne laisse pas vraiment le choix.

PROCHE DE L'AULNE => sur l'illustration la feuille est verte.

MAGNUS BLUE => la couleur de l'illustration est majoritairement le bleu, et le titre qui une fois traduit signifie « GRAND BLEU ».

PREMIER RAYON => la couleur de l'illustration est majoritairement le violet.

On obtient donc un ordre à respecter pour ces énigmes, qui doivent se suivre de la même façon que les couleurs, et directement, sans énigmes intercalées.

A COEUR OUVERT - PREMIER TOUR DE PISTE - LE CHEMIN DE RONDE - PROCHE DE L'AULNE - MAGNUS BLUE - PREMIER RAYON.

CHARADE

Chaque item de la charade peut être raccordé à une énigme, de façon plus ou moins nette.

PREAMBULE => énigme face à nous quand on lit la charade.

A COEUR OUVERT => Aphrodite est la déesse de l'amour, son fruit est la pomme, même symbole que le cœur.

PREMIER TOUR DE PISTE => nous donne la marche à suivre, le premier pas.

LE CHEMIN DE RONDE => un soleil est un rappel de la couleur jaune.

MAGNUS BLUE => nous emmène en voyage, un grand voyage.

PREMIER RAYON => nous fait lancer une flèche en plein cœur, comme le montre l'illustration.

TERRAIN DE JEU et PROCHE DE L'AULNE => un jeu de fléchettes peut-être pour la première, et un jeu de dés peut-être pour la deuxième.

FACE AUX DOUTES => nous permet de trouver la vérité et donc de lever le doute.

DE L'OMBRE VERS LA LUMIERE => énigme qui ressemble à la dernière du jeu par son texte, et le titre qui suggère que l'énigme apporte la lumière.

ASTUCE + CHARADE

En associant l'astuce et la charade on obtient un ordre unique :

PREAMBULE - A COEUR OUVERT - PREMIER TOUR DE PISTE - LE CHEMIN DE RONDE - PROCHE DE L'AULNE - MAGNUS BLUE - PREMIER RAYON - TERRAIN DE JEU - FACE AUX DOUTES - DE L'OMBRE VERS LA LUMIERE.